



# Metacomputics Labs

Programming of Everything

## 元计算学实验室

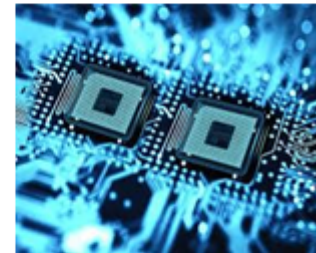
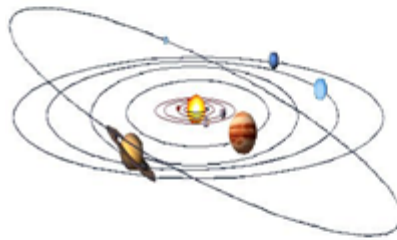
[www.metacomputics.com](http://www.metacomputics.com)



# 未来科学是东方科学



# 描述宇宙本质的模型





# 人工智能发展史的重要事件



1997

2016





# 机器会有意识吗？机器会有思维吗？



《我，机器人》

《机械姬》



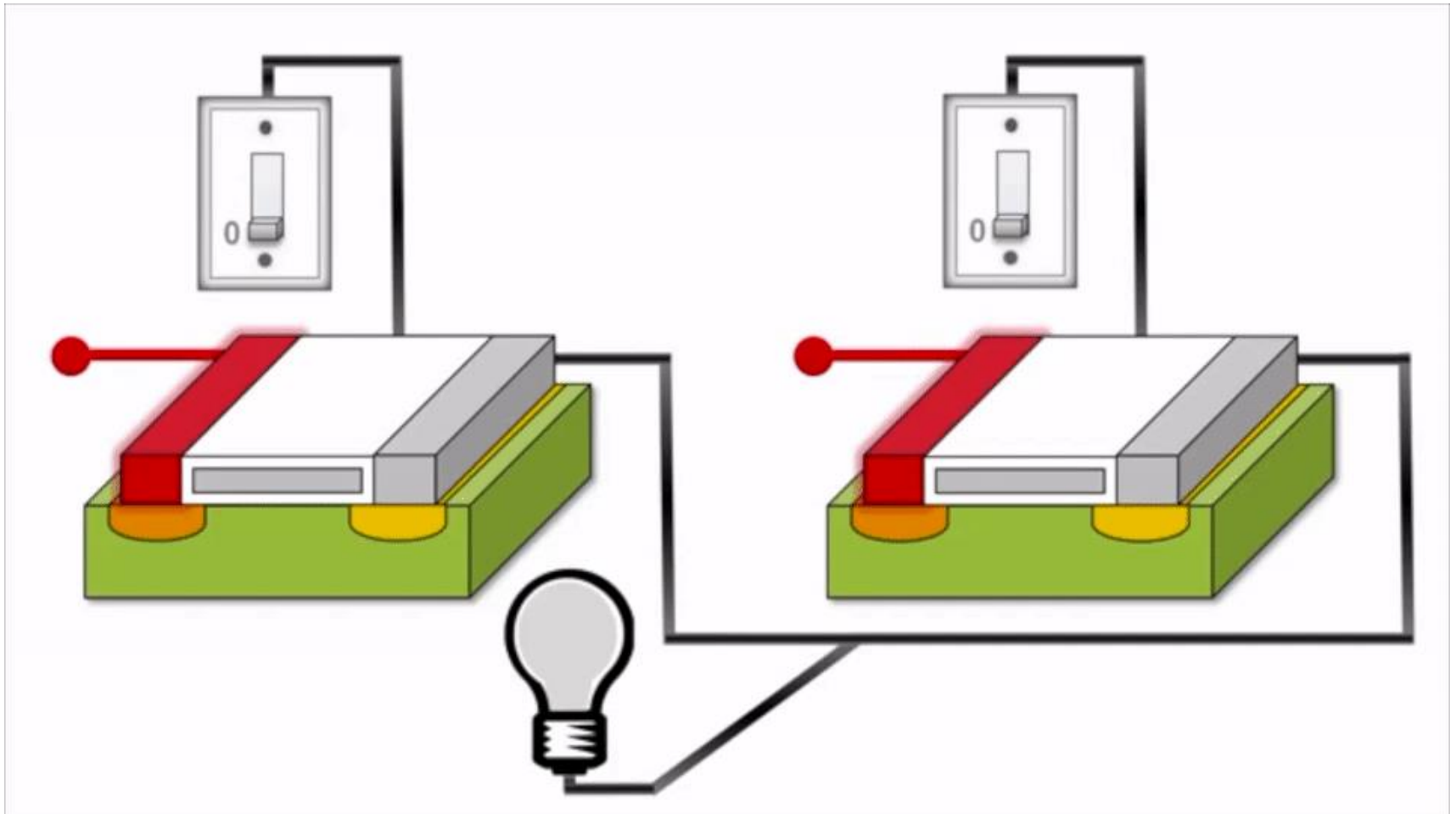


# 几个重要的概念

- 计算机
- 大脑
- 意识
- 思维
- 思想
- 情感
- 行动



# 计 算 机 (记忆) (运算) (机器)



# 计算机处理能力

数值 - 文本/字符 - 图像/声音 - 视频/多媒体



# 自动驾驶





# 虚拟现实 VR





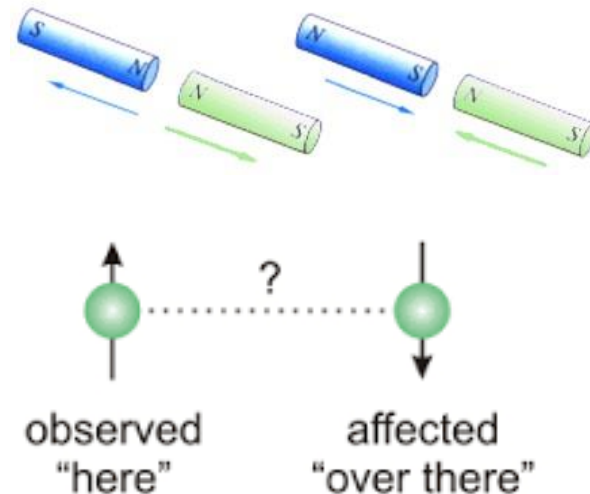


# 程序决定的物理特性





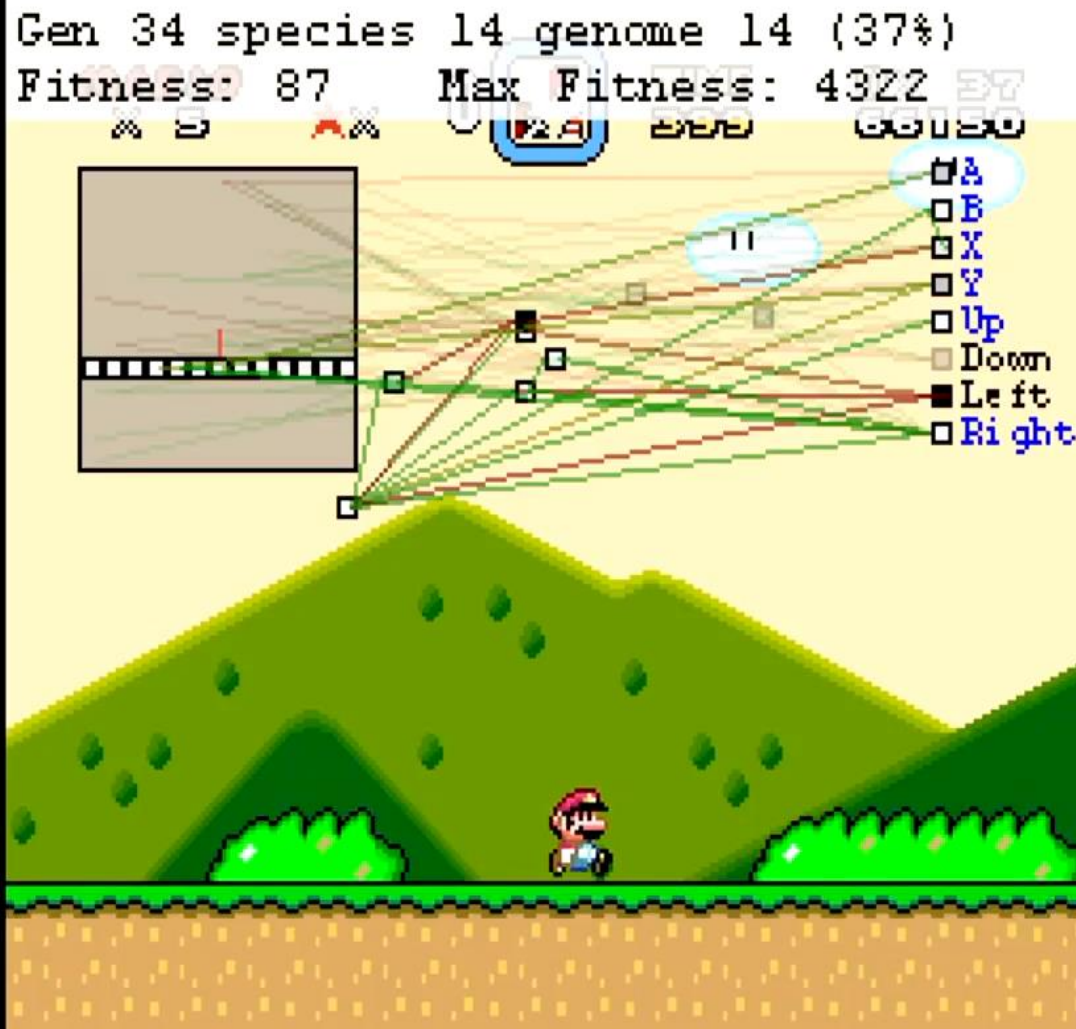
# 程序决定物理定律



物理学定律和自然法则是对程序的近似的描述，  
而真正决定宇宙运动变化的是程序。



# 自主学习





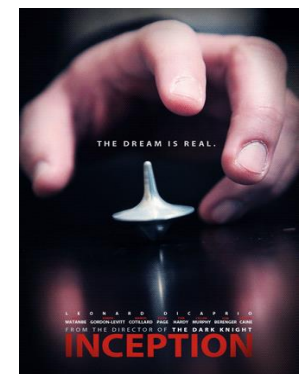
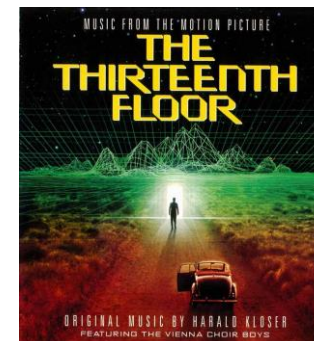
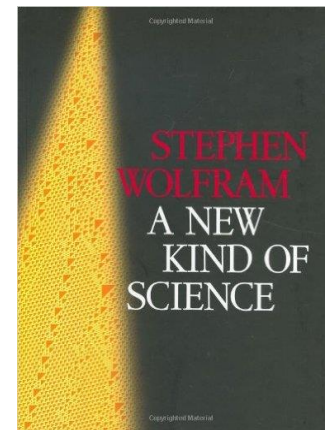
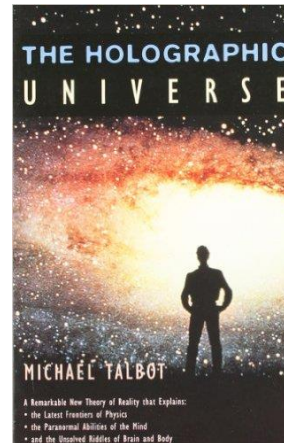
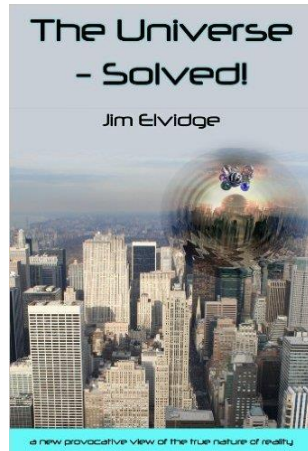
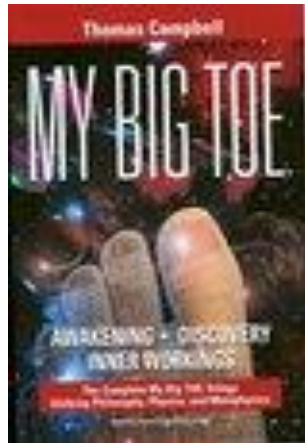
# 虚拟宇宙假说

- Konrad Zuse (1969) – ‘一个超级计算机在运算整个宇宙’
- John Wheeler (1990) - ‘一切源于比特’ ‘it from bit’, ‘任何物理存在都源于信息’
- Edward Fredkin (1992) – ‘物理学是由另一个地方的超级计算机运算的’





# 我们生活在虚拟世界？





# 需要研究的问题

如果宇宙是一个超级计算机的模拟运算输出，  
那么这个超级计算机 -

- 是在宇宙之内还是宇宙之外？
- 它的起源？
- 它的构建？
- 它的性能？
- 谁是程序员？



# 元计算学

系统地研究元计算系统的

- 起源
- 基本结构和组成
- 性质和性能
- 动变
- 应用



# 预设前提

- 元意识存在在先

元意识是具有以下三种属性的力量

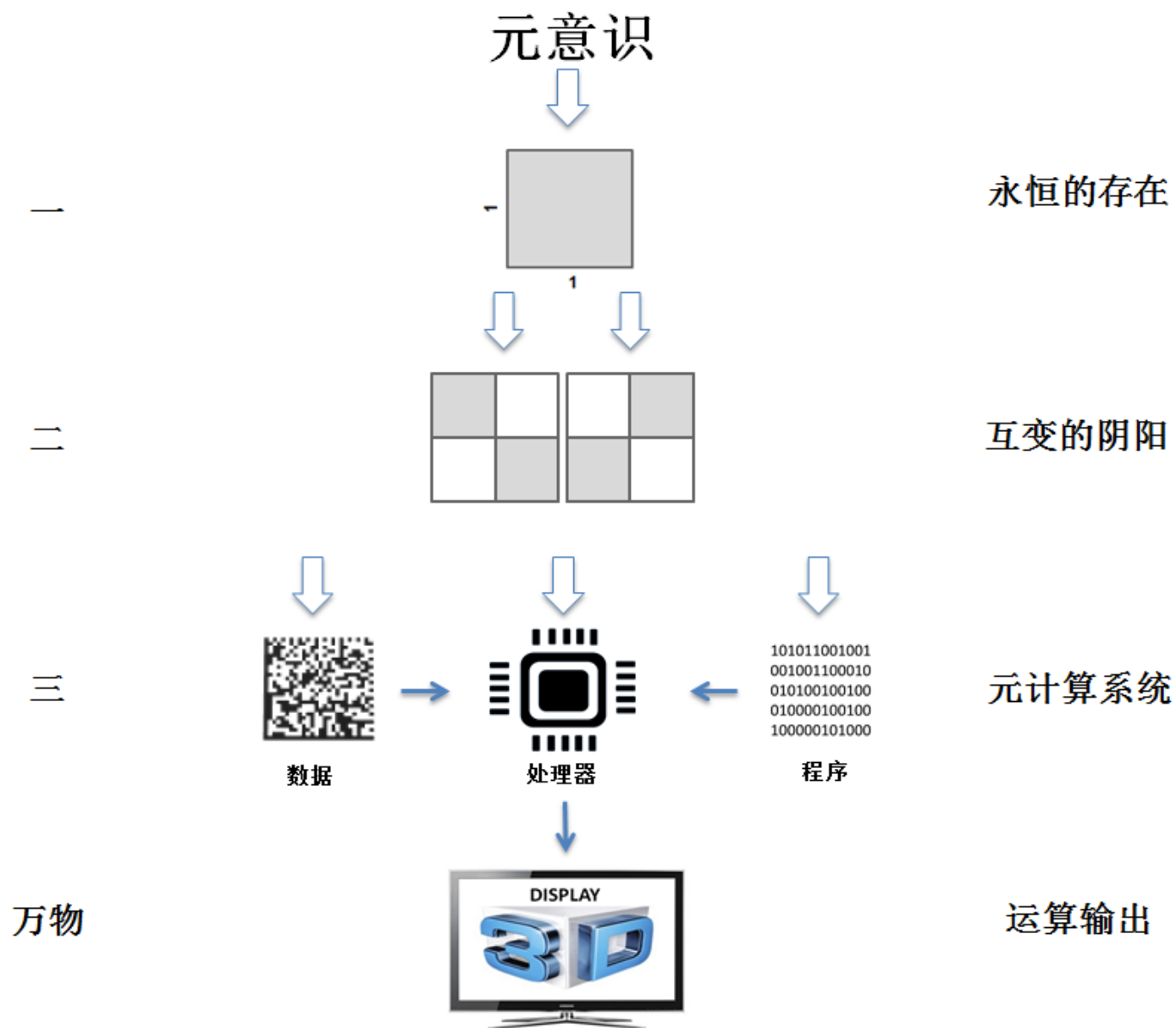
- 创造力
- 觉知力
- 自知力



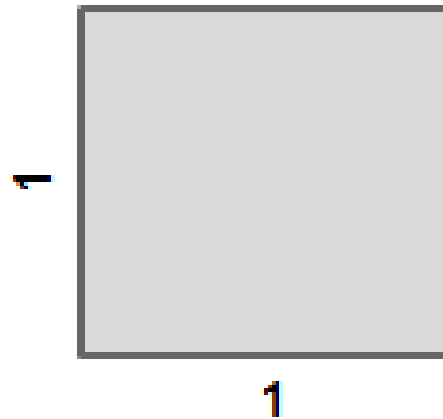
# 意念致动光风车

(沈今川, 孙储琳)





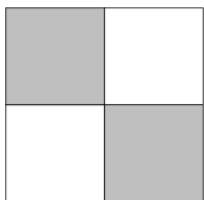
# 一级存在 -- 一元屏幕



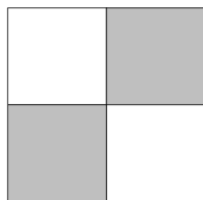
- 元意识的视界 – 1个单位大小的屏幕
- 屏幕的内容 – 元意识投射的一个像素
- 像素的特性 – 唯一，全部，永恒，不变



# 二元对立 – 阴阳互变

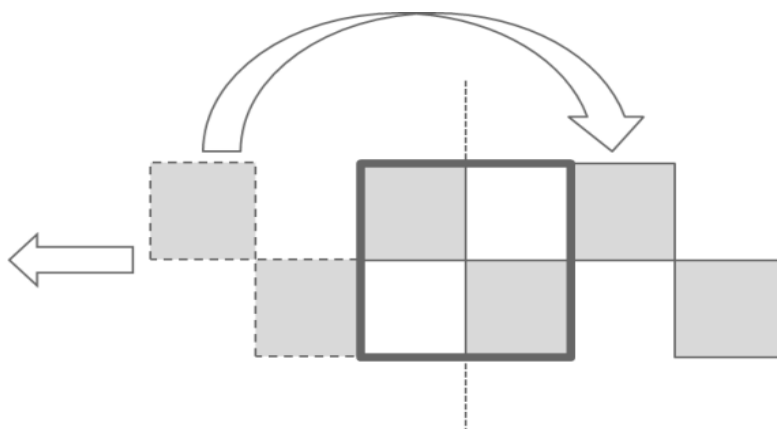


A



B

像素 (1) – 已投射的元意识  
空元 (0) – 未投射的元意识



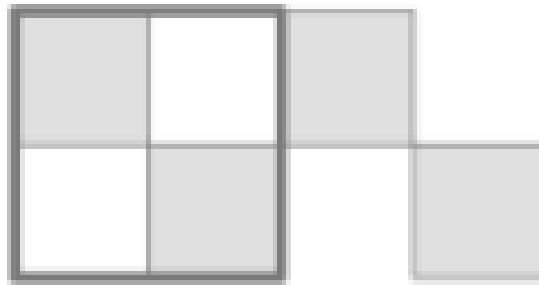
A和B

在一元屏幕上  
循环交替出现



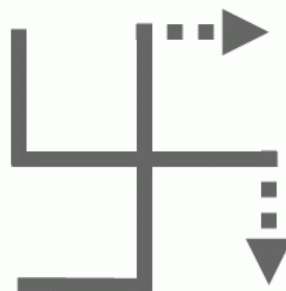
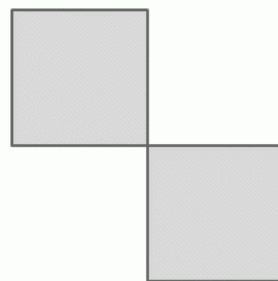
# 绝对时钟和当下

- 当下PM = 像素/空元完成一次循环的时间



绝对时钟的当下**PM** = 1 单位  
绝对时钟流速= 1 循环数/单位

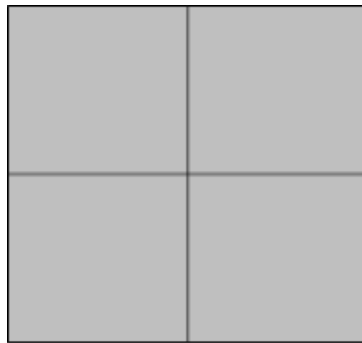
# 二级存在 -- 绝对时钟



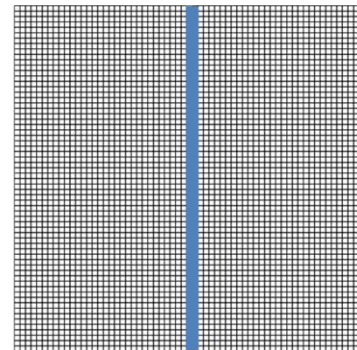
- 二阶存在的特性 – 运动，变化，循环，节奏



# 一元屏幕的细分



**N = 1**  
**PM = 1 单位**



**N = 6**  
**PM = 1/32 单位**

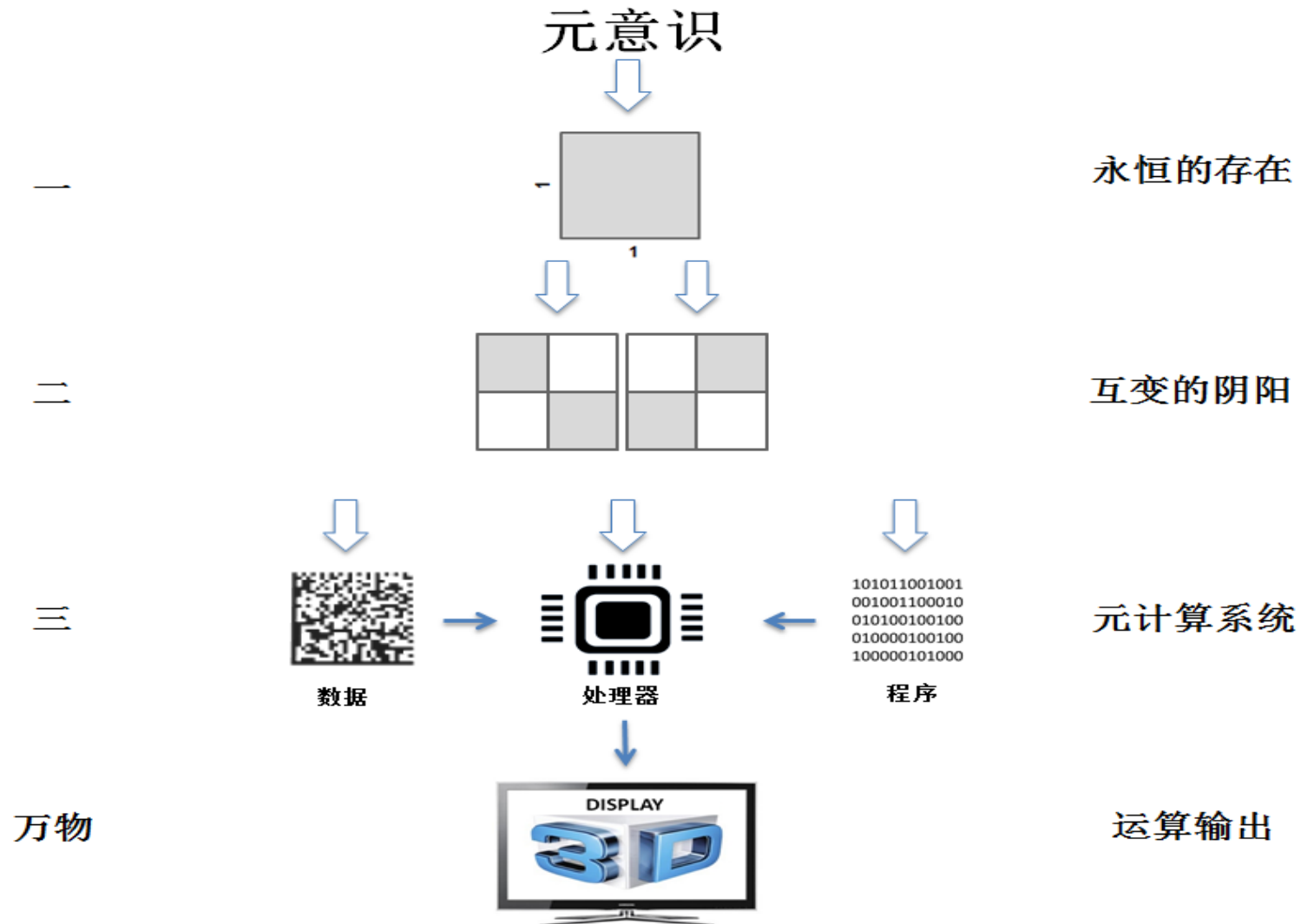
当下 **PM** =  $2^{-(N-1)}$  单位  
时钟流速 =  $2^{(N-1)}$  循环数/单位  
网格内存 =  $4^N$  bits  
当下的开关数 =  $2^{N+1}$

# 三级存在 -- 元计算系统(MS)

- 数据 – 像素(1) 和空元 (0)的组合
- 程序 – 用0和1编写的指令
- 处理器 – 像素(1) 和空元 (0)组成的开关构建的逻辑门。

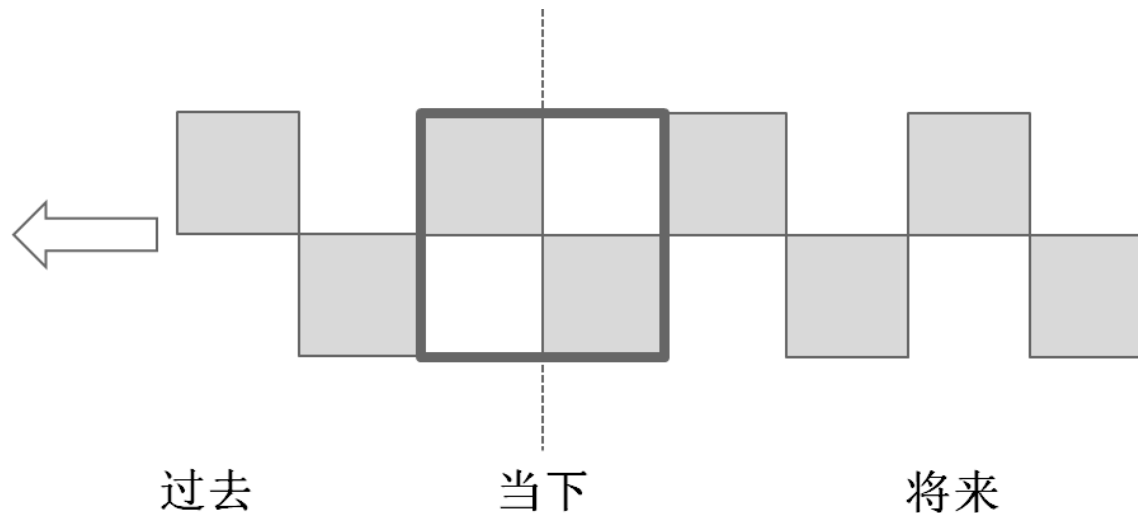


# 宗教，哲学，科学



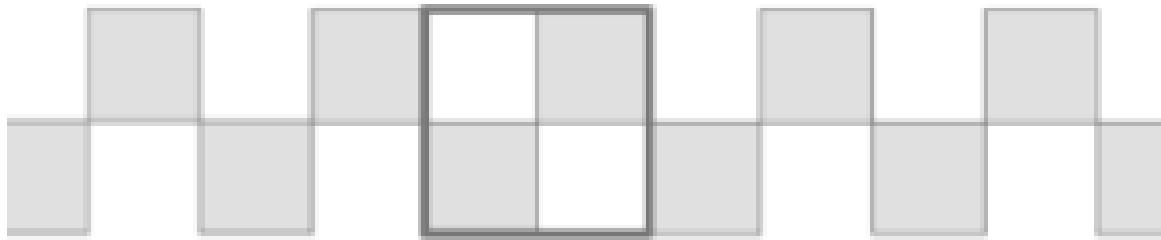
# 时间

- 在当下完成一个循环的单向滚动像素/空元方形波。



# 当下

- 观察像素/空元方形波滚动的视窗



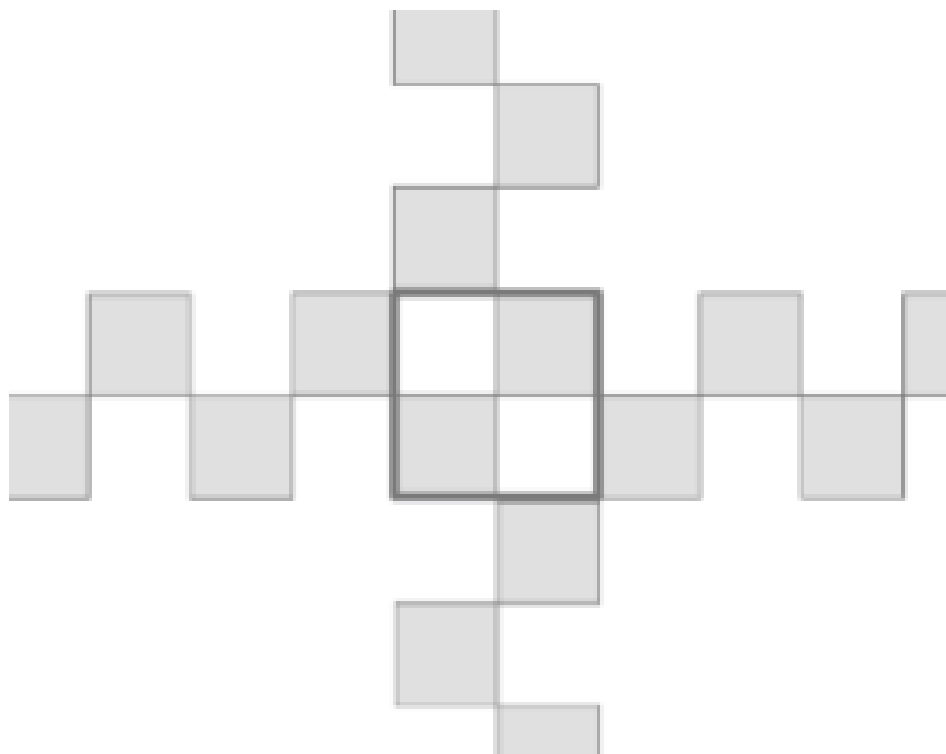
当下 **PM** =  $2^{-(N-1)}$  单位  
时钟流速 =  $2^{(N-1)}$  循环数/单位

.....1010101010101010.....

.....0101010101010101.....



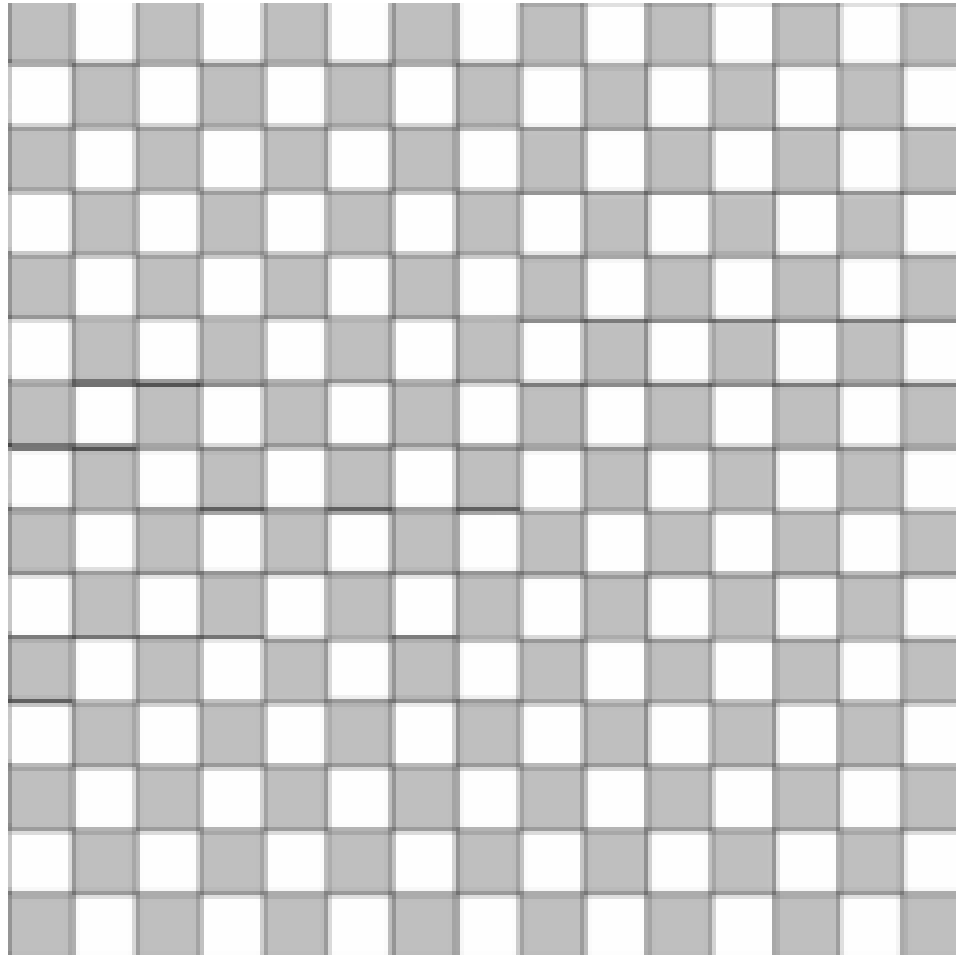
# 一维空间



横轴的时间波在当下转化为纵轴的空间波

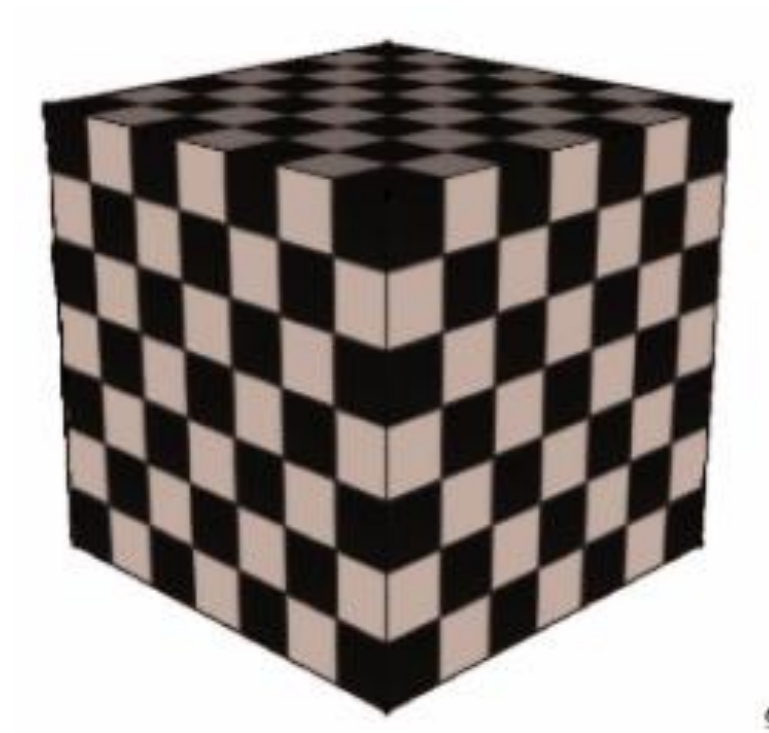


# 二维空间





# 三维空间





# 芝诺悖论



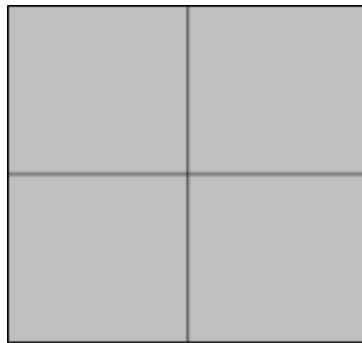
# 力元

- 立体像素
- 元意识的力量在三维空间的表达
- 构建三维空间及其内容的基本元素

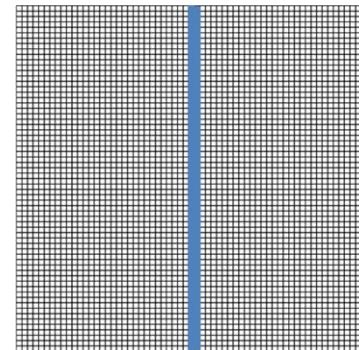




# 一元屏幕的细分



**N = 1**  
**PM = 1 单位**

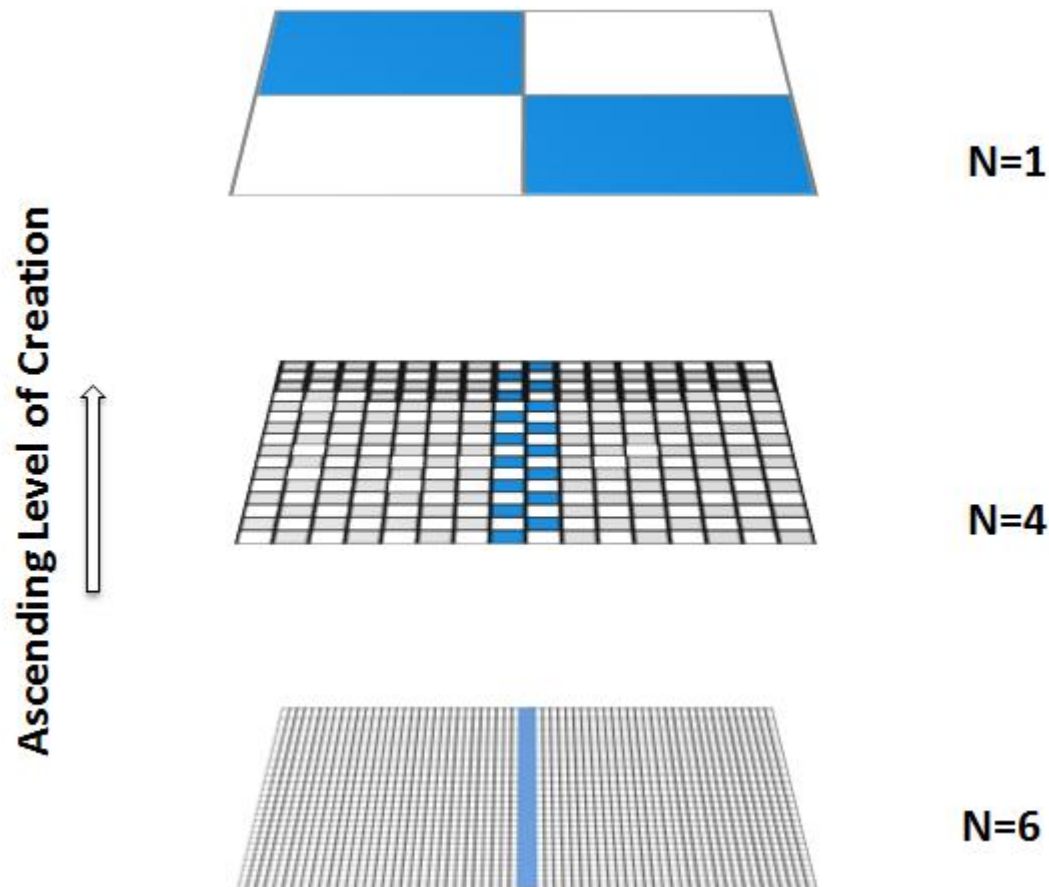


**N = 6**  
**PM = 1/32 单位**

当下 **PM** =  $2^{-(N-1)}$  单位  
时钟流速 =  $2^{(N-1)}$  循环数/单位  
网格内存 =  $4^N$  bits  
当下的开关数 =  $2^{N+1}$



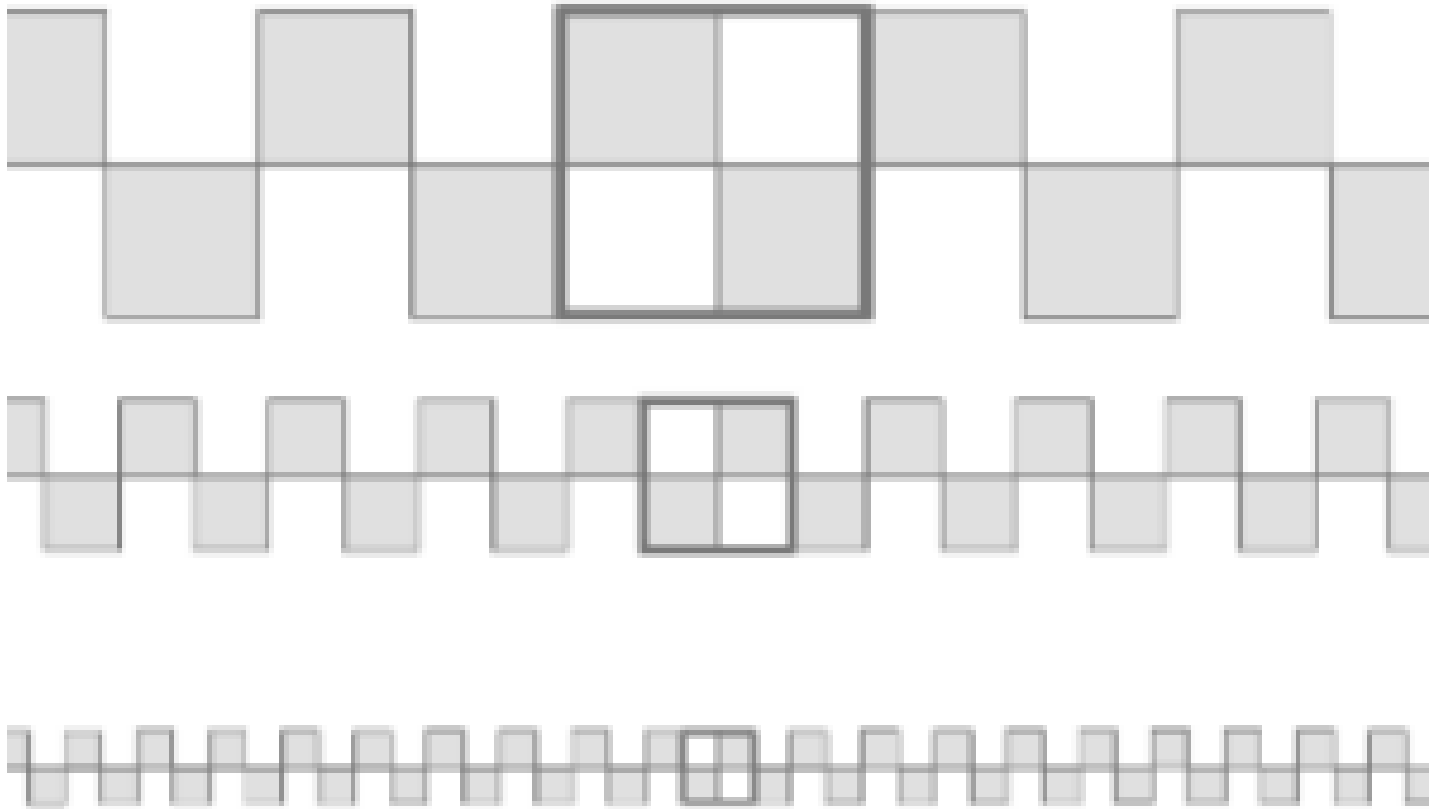
# 造化的分层和平行宇宙



时钟流速 =  $2^{(N-1)}$  循环数/单元



# 不同层元计算系统的相对时钟流速



# 相对时钟流速

**PM** =  $2^{-(N-1)}$  单位

假如

$$N = N_p - m$$

$$PM_m / PM_p =$$

$$2^{-(N_p - m - 1)} / 2^{-(N_p - 1)}$$

$$= 2^m$$

1 (天) @ **m** 层

=  $2^m$  (天) @ 物质层

化乐天1天 = 800 地球年

兜率天1天 = 400 地球年

夜摩天1天 = 200 地球年

- 每层天的相对时间是流速是2的等比级数。



详细信息请查询

[www.metacomputics.com](http://www.metacomputics.com)

